



- Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

### Le Déroulement de la partie :

- Chaque carte représente un individu d'une race. À chaque race est accordé un pouvoir.
- À son tour, chaque joueur pioche une carte puis pose devant lui une des cartes de sa main. Il applique immédiatement le pouvoir indiqué sur cette carte.

*Note : il peut arriver que l'application du pouvoir soit impossible, dans ce cas, rien ne se passe.*

- Les cartes posées devant chaque joueur forment son peuple.
- C'est ensuite au tour du joueur suivant.

*Remarque : lorsqu'un joueur joue une Fée pour se protéger d'un pouvoir adverse, il la pose immédiatement devant lui bien que ce ne soit pas son tour. Cette Fée peut*

*aussi être contrée par une autre Fée... puis, pourquoi pas, par une autre Fée encore, etc...*

### La Fin de la partie :

- Le jeu se poursuit ainsi jusqu'à épuisement de la pioche. La partie continue ensuite, chaque joueur posant une carte à son tour en appliquant son pouvoir, jusqu'à ce que l'un des joueurs ait posé sa dernière carte. Les joueurs terminent alors le tour de table, jusqu'à

*celui placé à la droite du joueur ayant posé sa dernière carte, afin que chacun ait joué le même nombre de fois. À la fin de ce tour de table, la partie s'arrête.*

- Le joueur dont le peuple comporte alors le plus d'individus remporte la victoire.

*Fantasy est un jeu édité par Asmodee, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy • BP 40119 • 78041 Guyancourt • FRANCE, sous licence Week End Games. Tous droits réservés*

© 2012 « Les éditions du Kangourou »

[www.asmodee.com](http://www.asmodee.com)  
[www.sylviebarc.com](http://www.sylviebarc.com)



Besoin d'aide ?  
SERVICE CLIENT  
[www.asmodee.com](http://www.asmodee.com)