

Liste des tuiles de GloomHaven

[Porte] [Corridor] [Piège] [Trésor] [Terrain dangereux] [Terrain difficile] [Obstacle]

Nombre (taille en hexagones) **face avant** // **face arrière**

(S'il n'y a pas de "/" les 2 faces sont identiques)

8x (1 hex) **Porte en pierre (fermée)** // **Porte en pierre (ouverte)**

6x (1 hex) **Porte en bois (fermée)** // **Porte en bois (ouverte)**

4x (1 hex) **Brouillard léger** // **Terre**

8x (1 hex) **Brouillard épais** // **Pierre naturelle**

6x (1 hex) **Dalle à pression**

3x (1 hex) **Pierre maçonnée** // **Tonneau**

4x (2 hex) **Pierre maçonnée** // **Pierre naturelle**

2x (2 hex) **Terre** // **Etagère**

3x (2 hex) **Terre** // **Bois**

(Les pièges sont différents suivant les scénarios mais le plus souvent ceux sont :)

6x (1 hex) **Fosse à pics**

6x (1 hex) **Piège à ours**

6x (1 hex) **Gaz toxique**

6x (1 hex) **Trésor (or)** // **Trésor (argent)**

4x (1 hex) **Epines** // **Escaliers**

1x (1 hex) **Lave** // **Bois**

1x (1 hex) **Lave** // **Fontaine**

3x (2 hex) **Lave** // **Portion de mur**

1x (3 hex) **Lave** // **Eau**

2x (3 hex) **Lave** // **Arbre**

6x (1 hex) **Déchets**

3x (2 hex) **Bûche** // **Portion de mur**

2x (1 hex) **Eau** // **Bureau**

4x (1 hex) **Eau** // **Souche**

6x (1 hex) **Eau** // **Pilier en pierre**

6x (2 hex) **Eau** // **Puis sombre**

1x (3 hex) **Eau** // **Arbre**

4x (1 hex) **Autel**

4x (1 hex) **Nid**

6x (1 hex) **Rocher**

4x (2 hex) **Gros rochers**

4x (3 hex) **Gros blocs rocheux**

3x (2 hex) **Table**

4x (2 hex) **Bibliothèque**

4x (2 hex) **Sarcophage**

2x (1 hex) **Crystal** // **Caisse**

6x (1 hex) **Stalagmites** // **Broussaille**

6x (1 hex) **Colonne en pierre** // **Totem**

Il y a un total de 155 tuiles.