

HAUTS FAITS

Boîte

Titre

Description

Validé par :

Alliance de l'Ouest

Collectionneur au sang chaud

Remporter une partie en tant qu'Alliance de l'Ouest en ayant une main d'au moins 7 cartes Archonte/Colonne de vapeur.

Core

Toucher au Miracle

Contrôler une colonne de vapeur de 5 étages juste avant la baisse d'activité.

Core

Agricoglace

Construire 3 fermes en un seul tour.

Core

Blizzard

Remporter 2 combats au cours d'un seul et même Ordre.

PWW

Mots Doux

Avoir en main une carte Diplomatie de chaque autre joueur et avoir rompu au moins une alliance à la fin de la partie.

SOH

Cible de Choix

Posséder la seule caravane intacte (trois wagons) à la fin de la partie.

FFW

Diplomate Menaçant

Remporter une partie en ayant déployé son Chef avec 5 points de force.

Conglomérat du Rhône

Les Prévoyants sont rares

Remporter une partie en tant que Conglomérat du Rhône en n'ayant perdu aucune balise.

Menrâu

Printemps en Bouteille

Remporter une partie en tant que Menrâu sans contrôler une seule ferme, fermes toxiques exceptées.

Catabates

Formation Icare

Avec des Erynies et au cours d'un seul et même Ordre, traverser deux zones différentes sous contrôle adverse pour rejoindre deux zones différentes.

Flotte Libre

À n'importe quel prix

Remporter une partie en tant que Flotte libre en ayant au moins 4 unités sur la plaquette Mort & Exil.

Rhein Stamm

Une Simple Tribu

Remporter une partie en tant que Rhein-Stamm en n'ayant recruté aucun lotunn (excepté lors de la mise en place).

Core

Se Rouler dans la Vapeur

Remporter une partie avec 10 GÉO ou plus.

PWW

Un Lien Précieux

Remporter une partie en étant le seul à avoir conservé son clan vassal.

SOH

Europa Négligée

Perdre la partie en contrôlant le Berceau.

FFW

Armée sans Tête

Remporter un combat qui compte un Chef adverse parmi les pertes.

Apôtres de la Haute Lumière

Rassembler les enfants perdus

Convertir 2 unités appartenant à l'Archonte au cours d'une seule et même action.

Core

Assoiffé

Dépasser trois joueurs ou plus au score de GÉO lors du dernier tour.

Core

J'aime les Listes

Avoir accompli 5 hauts faits de clan et/ou de la boîte de base.

Core

Incontesté

Contrôler 15 régions à la fin d'un Grand blanc.

PWW

Clan Désespérés

Remporter le scénario Une cruelle emprise avec tous vos soldats d'élite sur le plateau.

SOH

Anti - Technologie

Remporter une partie en ayant perdu ses trois wagons de caravane.

FFW

Preneur d'Otages

Alors du scénario Otages, contrôler au moins un otage de chaque autre joueur à la fin de la partie.